



LOCH	1	2	3	4	5	6	7	8	9	1-9
GELB	357	446	376	160	370	393	324	169	466	3061
BLAU	322	446	341	150	333	349	324	153	457	2876
ROT	314	363	335	140	324	349	291	145	385	2646
PAR	4	5/H4	4	3	4	4	4	3	5/H4	36
HCP 18	1	13	7	17	5	3	9	15	11	
HCP 9/9	1	7	4	9	3	2	5	8	6	
Spieler										
Vorgabe										
Zeitvorgabe										

LOCH	1	2	3	4	5	6	7	8	9	1-9
Zähler										
Vorgabe										

LOCH	10	11	12	13	14	15	16	17	18	10-18	Total
GELB	294	140	340	317	203	456	410	352	511	3023	6084
BLAU	294	130	299	317	174	438	350	314	452	2769	5645
ROT	260	125	255	281	167	399	350	310	452	2599	5245
PAR	4	3	4	4	3	5/H4	4	4	5	36	72
HCP 18	14	18	12	16	8	10	6	4	2		
HCP 9/9	7	9	6	8	4	5	3	2	1		
Spieler											
Vorgabe											
Zeitvorg.											

LOCH	10	11	12	13	14	15	16	17	18	10-18	Total
Zähler											
Vorgabe											

## Platzübersicht



**Gefahrensignale (vollautomatisches Gewitterwarnsystem) / Hilfe:**

- ein sehr langer Warnton 25 Sek. -sofortige Unterbrechung
- drei kurze Warntöne 3x5 Sek. -wetterbedingte Unterbrechung
- zwei lange Warntöne 2x10 Sek. -Spielabbruch durch Spielleitung
- vier mal kurze Warntöne 4x6 Sek. -Wiederaufnahme/Kanonenstart

Jeder Spieler hat das Recht sein Spiel eigenmächtig aufgrund eines Gewitters zu unterbrechen. Sie können mit ihrem Smartphone jederzeit die aktuelle Gewitterwarnung (QR-CODE, siehe oben) abfragen bzw. den Countdown der Entwarnung mit verfolgen. Im Zweifel kontaktieren Sie bitte das Sekretariat. Ausführliche Infos finden Sie auf unserer Homepage!

Club Sekretariat: 0 6 5 0 7 / 9 9 3 2 5 5      Club-Gastronomie: 0 6 5 0 7 / 4 9 1 4 0 6  
 Notruf: 1 1 2      www.golf-club-trier.de

Unterschrift:	Unterschrift:
Spieler:	Zähler:

# Platzregeln des GC Trier e.V. Stand 03/21

## 1. Aus (Regel 18.2)

Die Ausgrenze wird durch den Platz umgebenden Zaun und/oder weiße Pfähle (Regel 18.2) gekennzeichnet. Sofern weiße Linien die Platzgrenze kennzeichnen, haben diese Vorrang.

## 2. Unbewegliche Hemmnisse (Regel 16.1)

- a) Die Steigleitern zur Überwindung des Zaunes sind unbewegliche Hemmnisse.
- b) Alle Wege mit künstlich angelegten Oberflächen, sowie die im Kies verfüllten Drainagegräben, sind unbewegliche Hemmnisse.
- c) Die Mauer hinter der Penalty Area bzw. Spielverbotszone auf Bahn 18 ist Bestandteil des Platzes, es darf keine Erleichterung nach Regel 16.1 beansprucht werden.

- d) Der Spieler darf Erleichterung nach Regel 16.1b in Anspruch nehmen, wenn ein unbewegliches Hemmnis auf seiner Spiellinie liegt und innerhalb von zwei Schlägerlängen vom Grün und innerhalb von zwei Schlägerlängen vom Ball entfernt liegt.

## 3. Boden in Ausbesserung (Regel 16.1)

- a) Boden in Ausbesserung ist durch weiße Einkreisungen und/oder blaue Pfähle gekennzeichnet. Ist beides vorhanden, gilt die weiße Linie.
- b) Frisch verlegte Soden sind auch ohne Kennzeichnung als Boden in Ausbesserung.

## 4. Spielverbotszonen (Regel 2.4)

Spielverbotszonen sind durch weiße, rote und gelbe Pfähle mit grünen Köpfen markiert. Das Betreten der Spielverbotszone ist verboten. Liegt der Ball in der Spielverbotszone, muss er aufgegeben werden und darf nur wiedererlangt werden, wenn die Spielverbotszone nicht beim Wiedererlangen betreten wird (Ballangel oder Ähnliches).

Liegt der Ball außerhalb einer Spielverbotszone, muss der Spieler straflose Erleichterung nach Regel 16.1f(2) in Anspruch nehmen, wenn sein Ball auf dem Platz liegt und etwas in der Spielverbotszone den beabsichtigten Stand oder Schwung des Spielers behindert.

Im Bereich vor der Spielverbotszone, vor dem 18 Grün, darf als zusätzliche Wahlmöglichkeit ein Ball mit einem Strafschlag in der Drop-Zone (vor dem Graben) gelegt werden. Es darf auch Erleichterung nach Regel 16.1 genommen werden.

Wird der ursprüngliche Ball außerhalb der Penalty Area gefunden, muß der Spieler das Spiel mit ihm fortsetzen.

An den Bahnen 11 und 18 kann der Ball in der jeweiligen Drop-Zone gelegt werden, wenn der Ball in der Spielverbotszone verloren gegangen ist. Es darf Erleichterung nach Regel 16.1 genommen werden.

## 5. Verhaltensrichtlinien

Gemäß Regel 1.2 gelten folgende Verhaltensrichtlinien:

Ein Fehlverhalten bzw. ein schwerwiegendes Fehlverhalten liegt vor, wenn gegen traditionell herausgebildete und

allgemein anerkannte Verhaltensregeln beim Golfsport nachhaltig verstoßen wird.

### Als Fehlverhalten wird angesehen:

- Mit dem Trolley/Buggy zwischen Grün und daran angrenzenden Bunker hindurch zu fahren bzw. über das Vorgrün zu fahren.
- Einen Schläger aus Ärger in den Boden zu schlagen bzw. den Schläger oder Einrichtungen des Platzes zu beschädigen.
- Pflanzmarken nicht auszubessern, Bunker nicht zu harken oder Divots nicht zurückzuliegen.

### Strafe für Verstoß:

Erster Verstoß	Ermahnung
Zweiter Verstoß	Grundstrafe
Dritter Verstoß	Disqualifikation

### Als schwerwiegendes Fehlverhalten kann insbesondere angesehen werden:

- Betreten einer Spielverbotszone
- Absichtlich das Grün erheblich zu beschädigen
- Eigenständig Abschlagmarkierungen oder Auspfähle zu versetzen
- Einen Schläger in Richtung einer anderen Person zu werfen
- Einen anderen Spieler absichtlich während seines Schlags abzulenken
- Wiederholte Verwendung vulgärer oder beleidigender Ausdrücke oder Gesten

### Strafe für Verstoß:

Verstoß	Disqualifikation
---------	------------------

## als Ergänzung zur DGV-Hardcard 2021

Die Strafe für ein schwerwiegendes Fehlverhalten wird ggf. auch nach dem Turnier von der Spielleitung verhängt.

## 6. Einschränkung von Übungsschlägen

Das Üben von Putts/Chips auf oder nahe des Grüns, des gerade beendeten Lochs, ist untersagt!

Beachten Sie bitte die aktuellen, am „Schwarzen Brett“ aushängenden Platzregeln und Sonderplatzregeln!



### Hinweise:

Platzsperrung:  
Der Vorstand behält sich vor, bei wiederholtem Betreten einer Spielverbotszone während und außerhalb von Turnieren, zusätzlich eine 2 wöchige Platzsperrung auszusprechen!

Rückgabe der Zählkarten ausschließlich in der Scoring-Area!

Die Zählkarte gilt als abgegeben, wenn der Spieler diesen Bereich verlassen hat. Es wird dringend empfohlen, dass jeder Spieler seine Karte persönlich abgibt, um evtl. Missverständnisse zu vermeiden.

### Entfernungsmarkierungen:

Alle Entfernungsmarkierungen sind jeweils bis Grünanfang gemessen.

**Spielzeit für eine Vierer-Gruppe:  
4,5 Stunden.  
Lassen Sie bitte ggf. durchspielen!**



## SCORECARD



## Golf Club Trier e.V.

2021